

RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI MONITORING DAN EVALUASI BIDIKMISI DI SMA NEGERI 20 KABUPATEN TANGERANG

Arifin A Abd Karim ¹⁾, Ahmad Sopyan ²⁾, Ircham Ali ³⁾

¹⁾ Program Studi Sistem Informasi, Fakultas Teknik dan Ilmu Komputer, Universitas Nahdlatul Ulama Indonesia

²⁾ Program Studi Teknik Informatika, Fakultas Teknik dan Ilmu Komputer, Universitas Nahdlatul Ulama Indonesia

³⁾ Program Studi Teknik Informatika, Fakultas Teknik dan Ilmu Komputer, Universitas Nahdlatul Ulama Indonesia

Email : Arifinkarim@unusia.ac.id ¹⁾, ahmadsopyan8888@gmail.com ²⁾, irchamali@unusia.ac.id ³⁾

ABSTRAK

Beasiswa merupakan bantuan biaya untuk menunjang proses pendidikan, bidikmisi merupakan salah satu program beasiswa yang diberikan pemerintah melalui Direktorat Jendral Pendidikan Tinggi (DITJEN DIKTI) Kementerian Riset Teknologi dan Pendidikan Tinggi (Ristekdikti) mulai tahun 2010 kepada mahasiswa yang memiliki potensi akademik memadai dan kurang mampu secara ekonomi. Pengelolaan data bidikmisi diserahkan kepada perguruan tinggi masing-masing dengan bantuan pendanaan bersama antara perguruan tinggi dan Ristekdikti. Tetapi sistem tersebut masih berfokus pada proses pendaftaran saja. Permasalahan muncul dari sisi pengelola di perguruan tinggi dalam melakukan monitoring dan evaluasi perkembangan studi mahasiswa bidikmisi. Maka diharapkan adanya sistem informasi yang dapat memonitoring data mahasiswa bidikmisi untuk pengelolaan data bidikmisi. Sistem informasi monitoring dan evaluasi bidikmisi yang dirancang oleh peneliti diharapkan menjadi inovasi baru dalam pengelolaan data mahasiswa bidikmisi. Penerapan sistem informasi monitoring dan evaluasi bidikmisi mampu melakukan pelaporan perkembangan IPK setiap mahasiswa penerima bidikmisi. metode pengembangan sistem dilakukan dengan menggunakan metode waterfall. Adapun tahapan – tahapannya diantaranya yaitu melakukan Analisis sistem, Desain, Implementasi, Testing, dan Maintenance. Kemudian dalam perancangan sistem penulis menggunakan *UML*. Berdasarkan hasil pengujian *system* menggunakan metode *Black Box Testing*, dapat disimpulkan bahwa *System* yang dibangun mampu berjalan dengan baik dan memberikan laporan secara online baik perkembangan mahasiswa, prestasi dan kebutuhan pembayaran kuliah per semester mahasiswa bidikmisi.

Kata Kunci : Sistem Monitoring dan evaluasi, Bidikmisi, Riset Teknologi, php, mysql

ABSTRACT

Scholarships are financial aids designed to support the educational process. Bidikmisi is one of the scholarship programs provided by the government through the Directorate General of Higher Education (DITJEN DIKTI) of the Ministry of Research, Technology, and Higher Education (Ristekdikti) starting from 2010. It is targeted at students who have adequate academic potential but are economically disadvantaged. The management of Bidikmisi data is entrusted to each university with joint funding support between the universities and Ristekdikti. However, the system still focuses only on the registration process. Issues arise from the management side at the universities in monitoring and evaluating the academic progress of Bidikmisi students. Thus, there is an expectation for an information system that can monitor the data of Bidikmisi students for better management of Bidikmisi data. The monitoring and evaluation information system for Bidikmisi, designed by researchers, is expected to be a new innovation in managing the data of Bidikmisi students. The implementation of this monitoring and evaluation information system for Bidikmisi can report on the development of the Grade Point Average (GPA) of each Bidikmisi recipient. The system development method is conducted using the waterfall method, which includes stages such as System Analysis, Design, Implementation, Testing, and Maintenance. In the system design, the authors utilize Unified Modeling Language (UML).

Keywords: Monitoring and evaluation system, Bidikmisi, Technology Research, php, mysql

1. PENDAHULUAN

Pendidikan merupakan usaha yang dilakukan secara sadar, terencana, terpolo, dan dapat dievaluasi yang dilakukan oleh pendidik untuk menumbuhkan dan mengembangkan potensi yang ada dalam peserta didik (Rahman *et al.*, 2022). Arah pendidikan bangsa dalam tataran kebijakan diselenggarakan dalam rangka mencerdaskan kehidupan bangsa yang dilandasi keimanan dan ketakwaan serta akhlak mulia (Dofir, 2020). Arah pendidikan bangsa ditujukan untuk menghasilkan sumber daya manusia Indonesia yang memiliki karakter: beriman dan bertakwa kepada Tuhan Yang Maha Esa, berakhlak mulia, sehat, berilmu, cakap, kreatif, mandiri, menjadi warga Negara yang demokratis, dan bertanggung jawab. (Nasrudin, Iman Firmansyah and Artikel Abstrak, 2022).

Setiap warga Negara Republik Indonesia berhak mendapatkan pendidikan. Hak setiap warga Negara tersebut telah tercantum dalam Pasal 31 ayat (1) Undang- Undang Dasar 1945 (Rahmiati, Firman and Ahmad, 2021). Berdasarkan pasal tersebut maka pemerintah pusat dan pemerintah daerah wajib memberikan layanan serta menjamin terselenggaranya pendidikan yang bermutu bagi setiap warga negara tanpa adanya pembatasan dan masyarakat berkewajiban memberikan dukungan berupa sumber daya dalam rangka penyelenggaraan pendidikan. Untuk menyelenggarakan pendidikan yang bermutu diperlukan biaya yang cukup besar. Oleh karena itu setiap peserta didik pada satuan pendidikan berhak mendapatkan bantuan biaya pendidikan bagi mereka yang memiliki potensi secara akademik namun tidak mampu secara ekonomi serta berhak pula mendapatkan beasiswa bagi mereka yang memiliki prestasi, khususnya di tingkat perguruan tinggi. Maka koordinasi antara pemerintah dengan perguruan tinggi selaku penyelenggara pendidikan amat penting. (Dalla and Kewuel, 2023).

Beasiswa Bidikmisi merupakan suatu bentuk bantuan biaya yang diperuntukkan kepada siswa/i yang memiliki potensi secara akademik namun kurang mampu secara

ekonomi (Noviandini, 2020). Bidikmisi merupakan salah satu program beasiswa yang diberikan pemerintah melalui Direktorat Jenderal Pendidikan Tinggi (DITJEN DIKTI) Kementerian Riset Teknologi dan Pendidikan Tinggi (Ristekdikti) yang dimulai sejak tahun 2010.

Mulai tahun 2018 DITJEN DIKTI mengamanatkan SMA Negeri 20 Kabupaten Tangerang sebagai salah satu Sekolah Menengah Pertama Negeri penerima program beasiswa bidikmisi. Namun dalam pelaksanaannya, sangat perlu untuk membuat suatu sistem informasi monitoring dan evaluasi (Maulana, Tone and Sulaiman, 2020) yang dapat membantu untuk mengelola data dari para penerima beasiswa bidikmisi agar dapat melihat perkembangan studi dari para penerima program beasiswa bidikmisi di SMA Negeri 20 Kabupaten Tangerang.

Penelitian sebelumnya dilakukan dengan judul Rancang Bangun Aplikasi Manajemen Beasiswa Menggunakan Metode SAW Pada Bagian Kemahasiswaan Universitas Dinamika(Sarwani, Hariadi and Amelia, 2020). Dengan penelitian tersebut dapat membantu Staf Bagian Kemahasiswaan dalam proses seleksi penerimaan beasiswa sampai dengan pelaporan. Hasil uji coba menggunakan blackbox testing membuktikan bahwa aplikasi dapat berjalan dengan lancar. Untuk itu penulis mengusulkan untuk membuat suatu sistem informasi yang dapat memonitoring serta mengevaluasi perkembangan studi dari para penerima beasiswa bidikmisi. Sistem informasi (Karim and Ali, 2021) ini diharapkan akan mampu membantu pihak Sekolah selaku pengelola dalam proses pendaataan para penerima beasiswa bidikmisi serta sebagai alat bantu guna melihat perkembangan siswa/i penerima beasiswa bidikmisi. Maka dalam riset ini penulis mengambil tema: “Rancang Bangun Sistem Informasi Monitoring dan Evaluasi Bidikmisi Di SMA Negeri 20 Kabupaten Tangerang”.

2. METODE

Penelitian ini dilakukan melalui beberapa tahapan. Adapun metode yang digunakan dalam tiap-tiap tahapan antara lain:

1. Metode Pengumpulan Data

Pengumpulan data dilakukan melalui wawancara, kuisioner, studi pustaka dan observasi lapangan.

2. Metode Rekayasa Perangkat Lunak

Perangkat lunak dalam penelitian ini dibangun dengan menggunakan rekayasa Waterfall

a. Metode Perancangan

Perancangan dilakukan dengan menggunakan UML (Unified Modelling Language). serta perancangan database menggunakan ERD (Entity Relationship Diagram) pemodelan berorientasi obyek sehingga diagram yang digunakan adalah Use Case Diagram.

b. Metode Pembangunan

Pembangunan dilakukan dengan menggunakan bahasa pemrograman PHP (Hypertext Preprocessor).

c. Metode Uji Coba

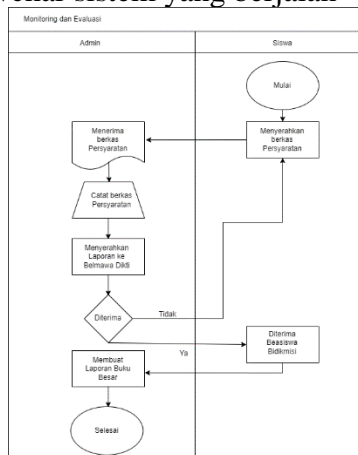
Uji coba dilakukan dengan menggunakan metode Black Box.

3. HASIL DAN PEMBAHASAN

3.1. Analisis Sistem yang berjalan

Sekolah SMA Negeri 20 Kabupaten Tangerang saat ini belum memiliki sistem informasi monitoring dan evaluasi bidikmisi dapat menjadi acuan pengelola bidikmisi dalam melihat perkembangan studi siswa/i penerima bidikmisi. Setelah melakukan penelitian di SMA Negeri 20 Kabupaten Tangerang penulis melihat penerima program beasiswa bidikmisi masih tidak terlalu terpantau, karena banyak siswa/i yang terkendala masalah ekonomi keluarga padahal ada beberapa siswa/i yang sangat berprestasi dinilai dengan pihak sekolah siswa/i tersebut layak untuk melanjutkan pendidikan ke perguruan tinggi. Oleh sebab itu untuk mengatasi permasalahan di atas, dibutuhkan suatu system monitoring dan evaluasi beasiswa bidikmisi kedalam sebuah aplikasi

perangkat lunak sehingga dapat menghasilkan sistem monitoring dan evaluasi beasiswa bidikmisi yang sehingga pemrosesan data bisa lebih cepat, efektif dan efisien. Berikut flowchar sistem yang berjalan



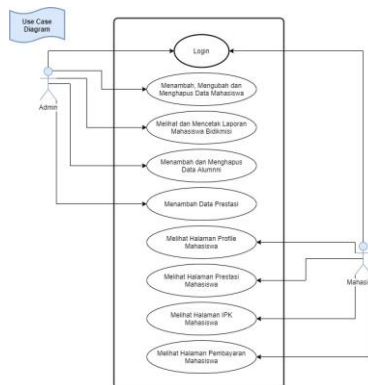
Gambar 1. Sistem yang berjalan

3.2. Sistem yang diusulkan

Sistem yang dibangun adalah sistem monitoring dan evaluasi berbasis website yang bisa mengelola mahasiswa penerima beasiswa bidikmisi sehingga pemrosesan data bisa lebih cepat, efektif dan efisien. Sistem ini dapat digunakan oleh admin dan mahasiswa yang memiliki hak akses dan di dalam penggunaannya.

3.3. Diagram Use Case

Gambar berikut merupakan diagram use case sistem informasi beasiswa bidikmisi :



Gambar 2. Use Case Diagram

Berdasarkan gambar 2 Use Case Diagram yang diusulkan terdapat:

- a. Aktor: Admin Skenario: Melakukan pengelolaan data master antara lain data mahasiswa, data prestasi, data alumni dan data pembayaran mahasiswa.

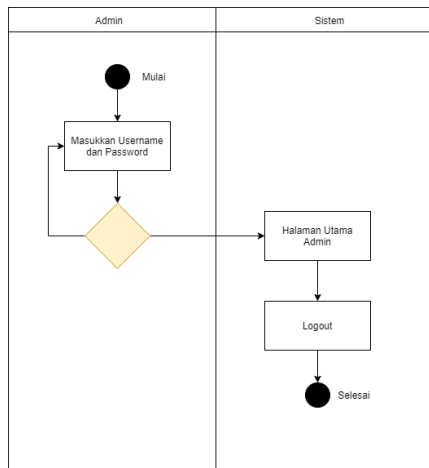
b. Aktor:MahasiswaSkenario:

Mahasiswa melakukan login lalu melihat profile mahasiswa untuk mengetahui perkembangan IPK, prestasi serta halaman pembayaran mahasiswa.

3.4.Desain Activity Diagram

Berikut merupakan desain *activity diagram* dari sistem informasi beasiswa bidikmisi :

1. Activity Diagram Login Admin



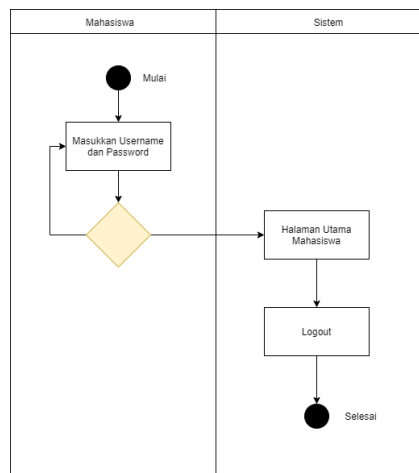
Gambar 3. Activity Diagram Login Admin

Berdasarkan gambar 3 terdapat penjelasan sebagai berikut:

- a. 1 (satu) Initial Node untuk mengawali objek.
- b. 3 (tiga) Action yaitu mulai dari login (masukkan username dan password), kemudian akan muncul validasi sistem jika gagal maka akan kembali lagi ke Form Login dan jika berhasil langsung akan masuk ke dalam halaman utama admin.

c. 1 (satu) Final Node menjelaskan alur sistem berakhir.

2. Activity Diagram Login Mahasiswa

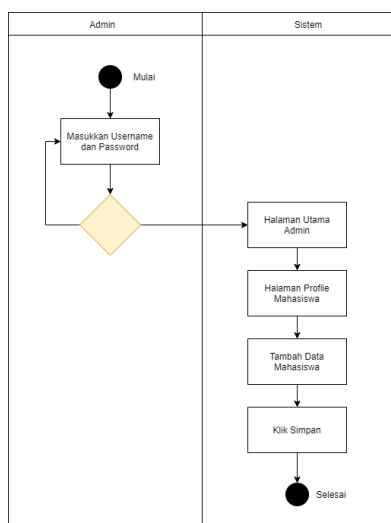


Gambar 4. Activity Diagram Login Mahasiswa

Berdasarkan gambar 4 terdapat penjelasan sebagai berikut:

- a. 1 (satu) Initial Node untuk mengawali objek.
- b. 3 (tiga) Action yaitu mulai dari login (masukkan username dan password), kemudian akan muncul validasi sistem jika gagal maka akan kembali lagi ke Form Login dan jika berhasil langsung akan masuk ke dalam halaman utama mahasiswa.
- c. 1 (satu) Final Node menjelaskan alur sistem berakhir.

3. Activity Diagram Tambah Data Mahasiswa Bidikmisi

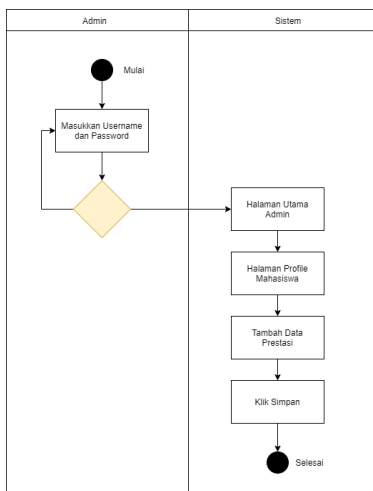


Gambar 5. Activity Diagram Tambah Data Mahasiswa Bidikmisi

Berdasarkan gambar 5 terdapat penjelasan sebagai berikut:

- a. 1 (satu) Initial Node untuk mengawali objek
- b. 1 (satu) Decision Node untuk memecah action
- c. 6 (enam) Action yaitu mulai dari login (masukkan username dan password), kemudian akan muncul validasi sistem jika gagal maka akan kembali lagi ke Form Login dan jika berhasil akan masuk ke dalam halaman utama admin setelah itu memasuki halaman profile mahasiswa yang didalamnya terdapat button tambah data mahasiswa bidikmisi dan jika sudah lengkap klik simpan.
- d. 1 (satu) Final Node menjelaskan alur sistem berakhir.

4. Activity Diagram Tambah Data Prestasi Mahasiswa Bidikmisi



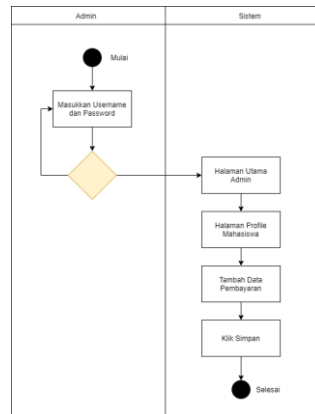
Gambar 6. Activity Diagram Tambah Data Prestasi Mahasiswa

Berdasarkan gambar 6 terdapat penjelasan sebagai berikut:

- a. 1 (satu) Initial Node untuk mengawali objek
- b. 1 (satu) Decision Node untuk memecah action
- c. 6 (enam) Action yaitu mulai dari login (masukkan username dan password), kemudian akan muncul validasi sistem jika gagal maka akan kembali lagi ke Form Login dan jika berhasil akan masuk ke dalam halaman utama admin setelah itu memasuki halaman profile mahasiswa yang didalamnya terdapat button tambah data prestasi mahasiswa bidikmisi dan jika sudah lengkap klik simpan.

- d. 1 (satu) Final Node menjelaskan alur sistem berakhir.

5. Activity Diagram Tambah Data Pembayaran Mahasiswa



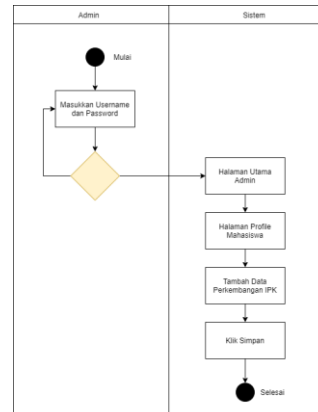
Gambar 7. Activity Diagram Data Pembayaran Mahasiswa

Berdasarkan gambar 7 terdapat penjelasan sebagai berikut:

- a. 1 (satu) Initial Node untuk mengawali objek
- b. 1 (satu) Decision Node untuk memecah action
- c. 6 (enam) Action yaitu mulai dari login (masukkan username dan password), kemudian akan muncul validasi sistem jika gagal maka akan kembali lagi ke Form Login dan jika berhasil akan masuk ke dalam halaman utama admin setelah itu memasuki halaman profile mahasiswa yang didalamnya terdapat button tambah data pembayaran mahasiswa bidikmisi dan jika sudah lengkap klik simpan.

- d. 1 (satu) Final Node menjelaskan alur sistem berakhir.

6. Activity Diagram Tambah Data IPK Mahasiswa Bidikmisi



Gambar 8. *Activity Diagram* Tambah Data IPK Mahasiswa

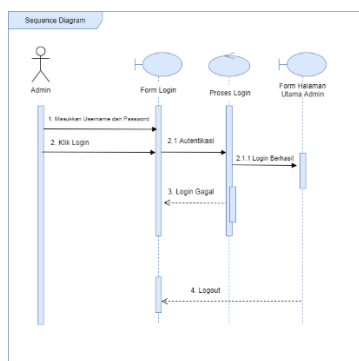
Berdasarkan gambar 8 terdapat penjelasan sebagai berikut:

- a. 1 (satu) Initial Node untuk mengawali objek
- b. 1 (satu) Decision Node untuk memecah action
- c. 6 (enam) Action yaitu mulai dari login (masukkan username dan password), kemudian akan muncul validasi sistem jika gagal maka akan kembali lagi ke Form Login dan jika berhasil akan masuk ke dalam halaman utama admin setelah itu memasuki halaman profile mahasiswa yang didalamnya terdapat button tambah data IPK mahasiswa bidikmisi dan jika sudah lengkap klik simpan.
- d. 1 (satu) Final Node menjelaskan alur sistem berakhir.

3.5. Desain Sequence Diagram

1. Sequence Diagram Login

Berikut merupakan desain Sequence Diagram dari sistem informasi beasiswa bidikmisi :

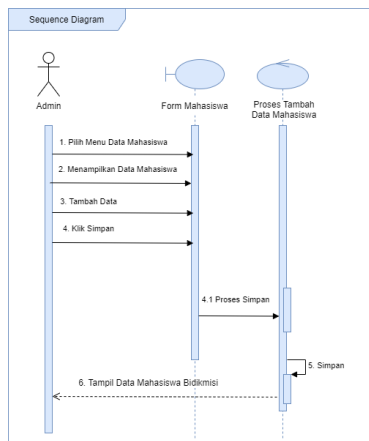


Gambar 9. *Sequence Diagram* Admin

Berdasarkan gambar 9 *Sequence Diagram* admin terdapat penjelasan sebagai berikut:

- a. 1 (satu) Actor yang melakukan kegiatan yaitu *admin*.
- b. 3 (tiga) Lifeline yaitu *form login*, proses *login*, *form* halaman utama *admin*.
- c. 5 (lima) Message yaitu masukkan username dan password, klik login, autentikasi, login berhasil, login gagal.
- d. 1 (satu) Return Message yaitu login gagal.

2. Sequence Diagram Data Mahasiswa Bidikmisi

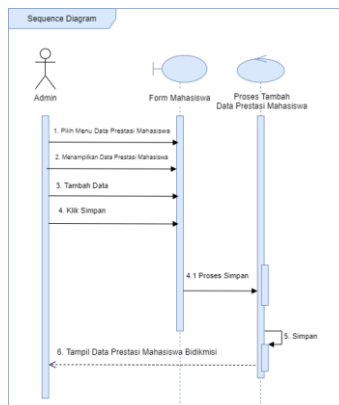


Gambar 10. *Sequence Diagram* Data Mahasiswa Bidikmisi

Berdasarkan gambar 10 *Sequence Diagram* data mahasiswa bidikmisi setelah dari *form login* terdapat penjelasan sebagai berikut:

- a. 1 (satu) Actor yang melakukan kegiatan yaitu *admin*.
- b. 2 (dua) Lifeline yaitu *form* mahasiswa, proses tambah data mahasiswa.
- c. 6 (enam) Message yaitu pilih menu data mahasiswa, menampilkan data mahasiswa, tambah data mahasiswa, klik simpan, proses simpan, simpan.
- d. 1 (satu) Return Message yaitu tampil data mahasiswa bidikmisi.

3. Sequence Diagram Data Prestasi Mahasiswa Bidikmisi



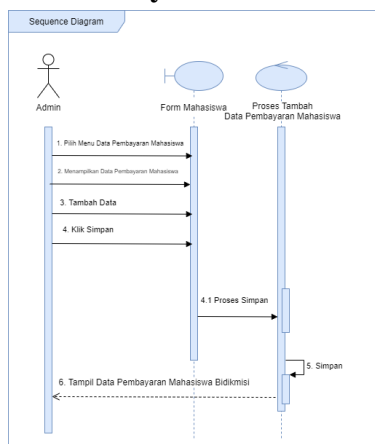
Gambar 11. *Sequence Diagram* Data Prestasi Mahasiswa Bidikmisi

Berdasarkan gambar 11 *Sequence Diagram* data prestasi mahasiswa

bidikmisi setelah dari form login terdapat penjelasan sebagai berikut:

- a. 1 (satu) *Actor* yang melakukan kegiatan yaitu *admin*.
- b. 2 (dua) *Lifeline* yaitu form mahasiswa, proses tambah data prestasi mahasiswa.
- c. 6 (enam) *Message* yaitu pilih menu data prestasi mahasiswa, menampilkan data prestasi mahasiswa, tambah data prestasi mahasiswa, klik simpan, proses simpan, simpan.
- d. 1 (satu) *Return Message* yaitu tampil data prestasi mahasiswa bidikmisi.

4. Sequence Diagram Data Pembayaran Mahasiswa Bidikmisi

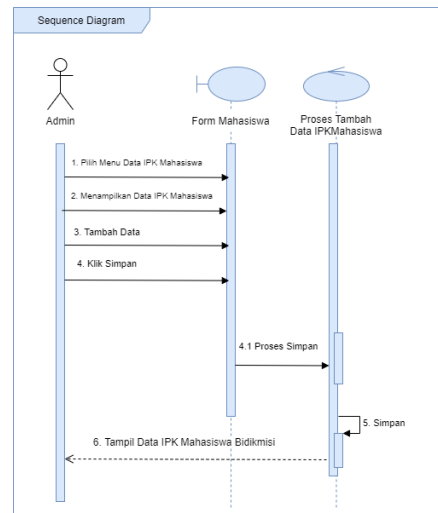


Gambar 12. Sequence Diagram Data Pembayaran Mahasiswa

Berdasarkan gambar 12 *Sequence Diagram* data pembayaran mahasiswa bidikmisi setelah dari form login terdapat penjelasan sebagai berikut:

- a. 1 (satu) *Actor* yang melakukan kegiatan yaitu admin.
- b. 2 (dua) *Lifeline* yaitu form mahasiswa, proses tambah data pembayaran mahasiswa.
- c. 6 (enam) *Message* yaitu pilih menu data pembayaran mahasiswa, menampilkan data pembayaran mahasiswa, tambah data pembayaran mahasiswa, klik simpan, proses simpan, simpan.
- d. 1 (satu) *Return Message* yaitu tampil data pembayaran mahasiswa bidikmisi.

5. Sequence Diagram Data IPK Mahasiswa Bidikmisi

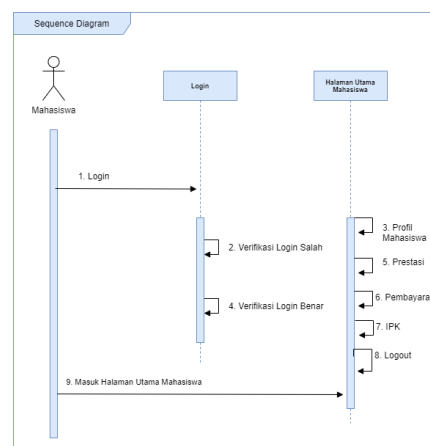


Gambar 13. Sequence Diagram Data IPK Mahasiswa Bidikmisi

Berdasarkan gambar 13 *Sequence Diagram* data IPK mahasiswa bidikmisi setelah dari *form login* terdapat penjelasan sebagai berikut:

- a. 1 (satu) *Actor* yang melakukan kegiatan yaitu admin.
- b. 2 (dua) *Lifeline* yaitu form mahasiswa, proses tambah data IPK mahasiswa.
- c. 6 (enam) *Message* yaitu pilih menu data IPK mahasiswa, menampilkan data IPK mahasiswa, tambah data IPK mahasiswa, klik simpan, proses simpan, simpan.
- d. 1 (satu) *Return Message* yaitu tampil data IPK mahasiswa bidikmisi.

6. Sequence Diagram Data Alumni Mahasiswa Bidikmisi

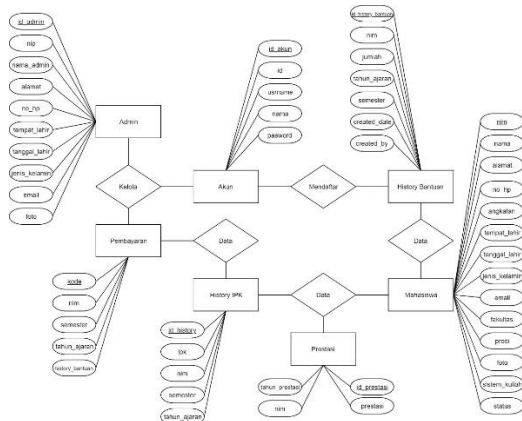


Gambar 14. Sequence Diagram Halaman Utama Mahasiswa

Berdasarkan gambar 3.16 *Sequence Diagram* mahasiswa terdapat penjelasan sebagai berikut:

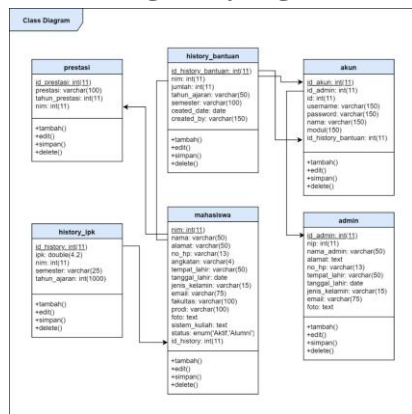
- a. 1 (satu) *Actor* yang melakukan kegiatan yaitu mahasiswa.
- b. 2 (dua) *Lifeline* yaitu *login* dan halaman utama mahasiswa.
- c. 9 (Sembilan) *message* yaitu pilih *login*, *verifikasi login* salah, profil mahasiswa, *verifikasi login* benar, prestasi, pembayaran, IPK, *logout* dan masuk halaman utama mahasiswa.

3.6. Entity Relationship Diagram



Gambar 15. Entity Relationship Diagram

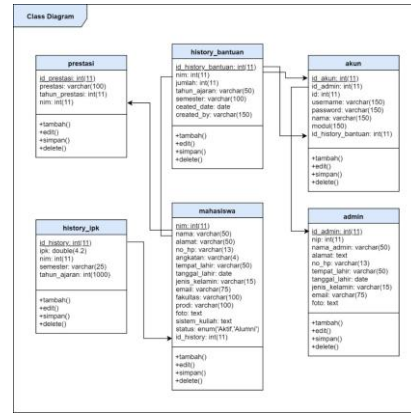
3.7. Class Diagram yang diusulkan



Gambar 16. Class Diagram

3.8. Perancangan Basis Data

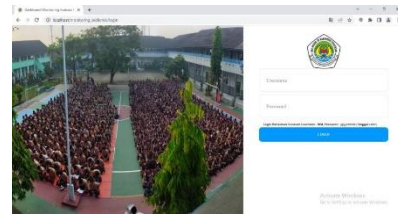
Berikut dibawah ini gambar database yang akan digunakan pada sistem monitoring dan evaluasi bisikmisi



Gambar 17. Database

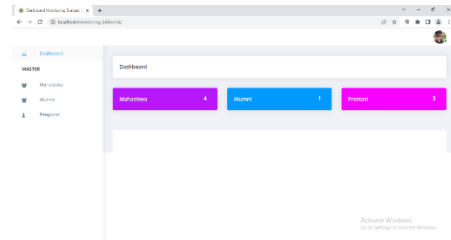
3.9. Tampilan Sistem

1. Halaman login admin dan Mahasiswa



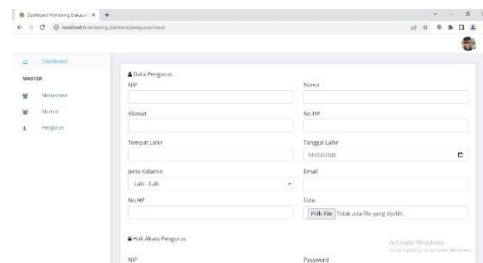
Gambar 18. Halaman Login Admin dan Mahasiswa

2. Halaman utama admin



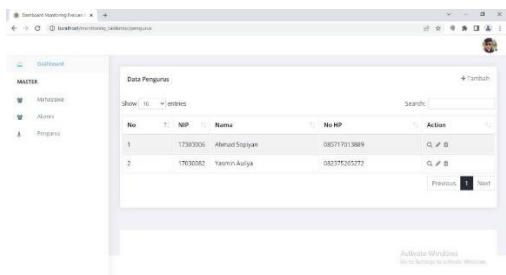
Gambar 19. Halaman utama admin

3. Tampilan Halaman input data admin



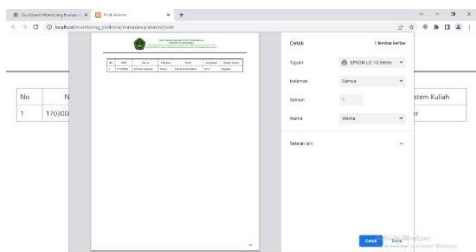
Gambar 19. Halaman input data Admin

4. Halaman data pengurus



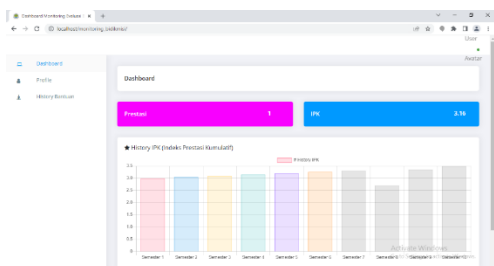
Gambar 20. Halaman data pengurus

5. Halaman Print Invoice Data Alumni



Gambar 21. Halaman Print Invoice Data Alumni

6. Halaman Utama Mahasiswa



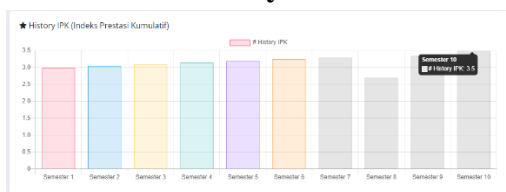
Gambar 22. Halaman Utama Mahasiswa

7. Halaman History Bantuan



Gambar 23. Halaman History Bantuan

8. Halaman History IPK



Gambar 24. halaman history IPK

9. Halaman History Prestasi Mahasiswa

No	Prestasi	Tahun Prestasi	Action
1	Juara 1 Lomba Desain Pamflet	2018	

Gambar 25. History Prestasi Mahasiswa

3.10. Pengujian Sistem

Pengujian sistem menggunakan metode *Black Box Testing*. Tujuan dari metode *Black Box Testing* ini adalah untuk menemukan kesalahan fungsi pada program.

1. Pengujian Black Box Pada Menu Login

No	Skenario Pengujian	Hasil Yang Diharapkan	Kesimpulan
1	Mengosongkan username dan password lalu klik tombol login	Sistem akan menolak akses login	Valid
2	Mengisi username dan mengosongkan password lalu klik tombol	Sistem akan menolak akses login	Valid
3	Mengisi password dan mengosongkan username lalu klik tombol login	Sistem akan menolak akses login	Valid
4	Mengisikan data yang salah lalu klik tombol login	Sistem akan menolak akses login	Valid
5	Mengisi username dan password dengan benar lalu klik tombol login	Sistem menerima akses login dan masuk ke dalam menu utama	Valid

Gambar 26. Pengujian menu login

2. Pengujian Black Box Menu Prestasi Mahasiswa

No	Skenario Pengujian	Hasil yang diharapkan	Kesimpulan
1	Input data tidak lengkap	Sistem akan menolak proses penyimpanan dan menampilkan pesan tidak boleh ada field yang kosong	Valid
2	Input data lengkap	Sistem akan menerima proses penyimpanan dan menampilkan pesan tersimpan	Valid

Gambar 27. Pengujian menu prestasi

4. PENUTUP

4.1. Kesimpulan

Berdasarkan hasil penelitian dan pembahasan yang telah dilakukan pada sistem informasi monitoring dan evaluasi bidikmisi dapat disimpulkan bahwa: Sistem dibangun menggunakan program berbasis website dan sistem mampu memberikan laporan secara online dan dapat memberikan laporan yang didownload dari sistem. Sistem juga dapat memberikan laporan perkembangan mahasiswa, prestasi dan kebutuhan pembayaran kuliah per semester mahasiswa bidikmisi.

4.2. Saran

Beberapa saran dari penelitian sistem informasi monitoring dan evaluasi bidikmisi ini yang dapat dijadikan acuan untuk penelitian berikutnya adalah mengintegrasikan sistem dengan sistem akademik kampus agar data mahasiswa bisa langsung diakses tanpa mahasiswa menginput data. Perlu adanya perbaikan tampilan antarmuka dari sistem agar lebih menarik dengan teknik pengujian kualitas perangkat lunak yang lebih beragam agar diperoleh hasil pengujian yang lebih akurat.

5. DAFTAR PUSTAKA

- Dalla, D.P. and Kewuel, H.K. (2023) 'Ketimpangan Akses Beasiswa dan Pengaruhnya Terhadap Keberlangsungan Studi Mahasiswa', *Educare: Jurnal Penelitian Pendidikan dan Pembelajaran*, 3(2), pp. 52–59. Available at: <https://doi.org/10.56393/educare.v3i2.1702>.
- Dofir (2020) 'Analisis Kontrastif Pendidikan di Indonesia, di Finlandia, dan Ajaran Ki Hajar Dewantara', *Jurnal Ta'dib*, 18(1), pp. 49–62.
- Karim, A.A.A. and Ali, I. (2021) 'Perancangan Arsitektur Enterprise Perguruan Tinggi Menggunakan Togaf Adm (Studi Kasus Universitas Bumi Hijrah Maluku Utara)', *Jurnal Ilmu komputer dan Bisnis*, 12(2), pp. 59–73.
- Maulana, R., Tone, K. and Sulaiman, N. (2020) 'Sistem Informasi Monitoring dan Evaluasi Potensi Sumber Daya Alam Provinsi Sulawesi Selatan', *Jurnal INSYPRO (Information System and Processing)*, 5(1), pp. 1–13. Available at: <https://doi.org/10.24252/insypro.v5i1.12370>.
- Nasrudin, E., Iman Firmansyah, M. and Artikel Abstrak, I. (2022) 'Progresivisme dalam Kebijakan Pendidikan Indonesia: Studi Literatur Nilai Sepanjang Hayat, Kemanusiaan, dan Keyakinan', *Edupsycouns*, 4(2), pp. 137–147.
- Noviandini, F. (2020) 'Pengaruh Beasiswa Bidikmisi Terhadap Motivasi Belajar Dan Prestasi Belajar Mahasiswa Bidikmisi Jurusan Pendidikan Ekonomi Angkatan 2015-2017 Universitas Negeri Yogyakarta', *Jurnal Pendidikan dan Ekonomi*, 9(2), pp. 152–160.
- Rahman, A. et al. (2022) 'Pengertian Pendidikan, Ilmu Pendidikan dan Unsur-Unsur Pendidikan', *Al Urwatul Wutsqa: Kajian Pendidikan Islam*, 2(1), pp. 1–8.
- Rahmiati, Firman and Ahmad, R. (2021) 'Implementasi Pendidikan sebagai Hak Asasi Manusia', *Jurnal Pendidikan Tambusai*, 5(3), pp. 10160–10165.
- Sarwani, M., Hariadi, B. and Amelia, T. (2020) 'Rancang Bangun Aplikasi Manajemen Beasiswa Menggunakan Metode SAW Pada Bagian Kemahasiswaan Universitas Dinamika', *Jsika*, 9(1), pp. 1–9. Available at: <https://jurnal.dinamika.ac.id/index.php/jsika/article/view/3326>.